

## СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ

1. Інтерфейс користувача // Матеріал з Вікіпедії - вільної енциклопедії [Електронний ресурс] - Режим доступу: [http://uk.wikipedia.org/wiki/Інтерфейс\\_користувача](http://uk.wikipedia.org/wiki/Інтерфейс_користувача)
2. Інтерфейс користувача // Національний банк стандартизованих науково-технічних термінів [Електронний ресурс] - Режим доступу: [http://www.ukrndnc.org.ua/index.php?option=com\\_terminus&Itemid=194&task=view&id=39584](http://www.ukrndnc.org.ua/index.php?option=com_terminus&Itemid=194&task=view&id=39584)
3. ДСТУ 2481-94. Інтелектуальні інформаційні технології. Терміни та визначення – Чинний від 01.01.95. – К.: Держстандарт України, 1994. – 74 с.
4. Фактор // Матеріал з Вікіпедії - вільної енциклопедії [Електронний ресурс] - Режим доступу: <http://uk.wikipedia.org/wiki/Фактор>
5. Р.Дж.Торрес. Практическое руководство по проектированию и разработке пользовательского интерфейса: пер. с англ. – М.: Издательский дом «Вильямс», 2002. – 400 с.
6. Текстовий інтерфейс користувача // Матеріал з Вікіпедії - вільної енциклопедії [Електронний ресурс] - Режим доступу: [http://uk.wikipedia.org/wiki/Текстовий\\_інтерфейс\\_користувача](http://uk.wikipedia.org/wiki/Текстовий_інтерфейс_користувача)
7. Інтерфейс командного рядка // Матеріал з Вікіпедії - вільної енциклопедії [Електронний ресурс] - Режим доступу: [http://uk.wikipedia.org/wiki/Інтерфейс\\_командного\\_рядка](http://uk.wikipedia.org/wiki/Інтерфейс_командного_рядка)
8. Графічний інтерфейс користувача // Матеріал з Вікіпедії - вільної енциклопедії [Електронний ресурс] - Режим доступу: [http://uk.wikipedia.org/wiki/Графічний\\_інтерфейс\\_користувача](http://uk.wikipedia.org/wiki/Графічний_інтерфейс_користувача)
9. Тео Мандел. Разработка пользовательского интерфейса: Пер. с англ. – М.: ДМК Пресс, 2001. – 416 с.
10. Інтерфейс користувача "дружній" // Національний банк стандартизованих науково-технічних термінів [Електронний ресурс] - Режим доступу:

[http://www.ukrndnc.org.ua/index.php?option=com\\_terminus&Itemid=194&task=view&id=38649](http://www.ukrndnc.org.ua/index.php?option=com_terminus&Itemid=194&task=view&id=38649)

11. ДСТУ 2227-93. Автоматизована установка. Терміни та визначення - Чинний від 01.07.94. – К.: Держстандарт України, 1994. – 18 с.

12. IBM Corporation. Object-Oriented Interface Design: IBM Common User Access Guidelines. - New York: QUE, 1992.

13. Michael Wayne. The power of color // Presentation Products Magazine, January, 1991.

14. Gerald M. Murch. Physiological principles for the effective use of color // IEEE CG&A, November, 1984.

15. Aaron Marcus. Principles of effective visual communication for graphical user interface design // Unix World, October, 1990.

16. Aaron Marcus. Ten commandments of color // Computer Graphics Today, March, 1986.

17. В.Н. Deatherage. Auditory and other sensory forms of information presentation: Human Engineering Guide to Equipment. - Washington: DC U.S.Government Printing Office, 1972.

18. Jesse Berst. Consistency: The hobgoblin of little icons // Information Week, January, 1993.

19. Riki Wilchins. Screen objects: The building blocks of user interfaces // Data Based Advisor, 13, 1995.

20. Види уваги. Форми навчального розвитку та їх характеристик // Реферат [Електронний ресурс] - Режим доступу: <http://ua.textreferat.com/referat-12263.html>

21. Винославська О.В. Психологія: Навчальний посібник. - Київ: ІНК ОС, 2005. - 352 с. [Електронний ресурс] - Режим доступу: [http://ebk.net.ua/Book/psychology/vinoslavska\\_psihologiya/zmist.htm](http://ebk.net.ua/Book/psychology/vinoslavska_psihologiya/zmist.htm)

22. Метафора // Матеріал з Вікіпедії - вільної енциклопедії [Електронний ресурс] - Режим доступу: <http://uk.wikipedia.org/wiki/Метафора>

23. Сирцевий код // Матеріал з Вікіпедії - вільної енциклопедії [Електронний ресурс] - Режим доступу: [http://uk.wikipedia.org/wiki/Сирцевий\\_код](http://uk.wikipedia.org/wiki/Сирцевий_код)

24. Bellcore. Design Guide for Multiplatform Graphical User Interface // LP-R13, Piscatway, NL: Bellcore, 1996 - [Электронный ресурс] - Режим доступа: [www.bellcore.com](http://www.bellcore.com)
25. John Palatto. IBM to jazz up OS/2 PM with task-oriented icons // PC Week, October, 1990.
26. Кент Рейсдорф. Borland C++ Builder 3. Освой самостоятельно: пер. с англ. - М.: ЗАО "Издательство БИНОМ", 1999. - 736 с.
27. Гарнитура шрифта // Україна поліграфічна [Электронный ресурс] - Режим доступа: <http://www.ukr-print.net/contents/page-125.htm>
28. Хомоненко А. Delphi 7. 2-е изд. + CD - СПб: БХВ-Петербург, 2008. - 1136 с.
29. ДСТУ 2939-94. Комп'ютерна графіка. Терміни та визначення – Чинний від 01.01.96. – К.: Держстандарт України, 1994. – 39 с.
30. Del Wood. Electronic performance support: "Look, Mom! No training" // Unpublished IBM manuscript, September, 1995.
31. Edwina L. Rissland. Ingredients of intelligent user interfaces // International Journal of Man-Machine Studies, 1984.
32. Les Wilson. Intelligent agents: A primer // IBM Personal Systems, September/October, 1995.
33. Gene Ball and other. Lifelike computer characters: The Persona project at Microsoft Research. - Cambridge: MIT Press, 1996.
34. Donald Norman. How people might interact with agents // Communications of the ACM 37, July, 1994.
35. Pattie Maes. Interacting with virtual pets and other software agents // Proceedings of the Doors 2 Conference, 1994.
36. Robert Brueckner. Taking on TV: TV is a bad role model for the Web // Internet World, July, 1996.
37. The Value of GUIs. // Wharton report - Middlesex, England. - №146.
38. Сравнительное тестирование // Портал споживача [Электронный ресурс] - Режим доступа: [http://www.consumerinfo.org.ua/must\\_know/quality/detail.php?ID=4289](http://www.consumerinfo.org.ua/must_know/quality/detail.php?ID=4289)

39. Paul Booth. An Introduction to Human-Computer Interaction. - London: Lawrence Erlbaum Associates, 1989.

40. B.Shackel. The Concept of Usability. - New York: Prentice-Hall, 1984.

41. Синицын С.В. Верификация программного обеспечения: учебное пособие / С.В. Синицын, Н.Ю. Налютин. - М.: Интернет-Университет Информационных Технологий; БИНОМ. Лаборатория знаний, 2008. - 368 с.

42. Говорущенко Т.О., Янчук О.М. Підвищення достовірності діагностування програмного забезпечення користувацьких інтерфейсів // Прогресивні інформаційні технології в науці, освіті та економіці. Збірка наукових праць учасників Міжнародної науково-практичної конференції "Трансформаційні реформи та антикризовий потенціал економіки в постсоціалістичних країнах". - Вінниця: Вінницький кооперативний інститут, 2009. - с. 35-41

43. ISO 13407:1999. Human-centered design processes for interactive systems. - International Organization for Standardization, 01 Jun 1999. - 26 p.

44. ISO/IEC 9126-1:2001. Software engineering - Product quality - Part 1: Quality model. - International Organization for Standardization / International Electrotechnical Commission, 01 Jun 2001. - 25 p.

45. Nielsen J. Ten Usability Heuristics // [Електронний ресурс] - Режим доступу: [http://www.useit.com/papers/heuristic/heuristic\\_list.html](http://www.useit.com/papers/heuristic/heuristic_list.html)

46. Общий оценочный лист тестирования usability веб-сайта. Публикация компании IT-Online // [Електронний ресурс] - Режим доступу: <http://www.software-testing.ru/lib/it-online/site-usability-checklist.htm>

47. Тестування програмного забезпечення // Матеріал з Вікіпедії - вільної енциклопедії [Електронний ресурс] - Режим доступу: [http://uk.wikipedia.org/wiki/Тестування\\_програмного\\_забезпечення](http://uk.wikipedia.org/wiki/Тестування_програмного_забезпечення)